

# SPEL

ur Mitt i Prick matematik 2A - kopieringsunderlag



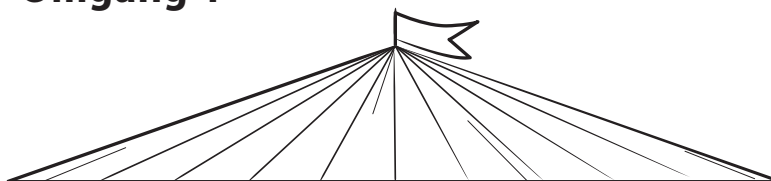
- Välj ett varsitt tält.
- Slå tärningarna och multiplicera tärningstalen.
- Om svaret finns i någon av rutorna och är ledigt, målar du rutan.
- Den som först har målat alla rutor i sitt tält vinner.



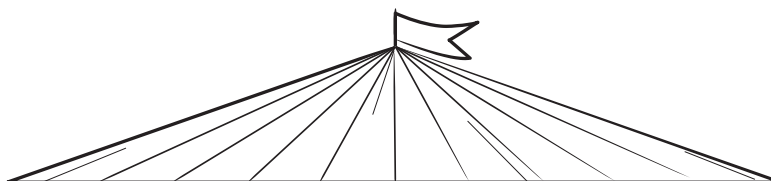
Ni behöver



## Omgång 1

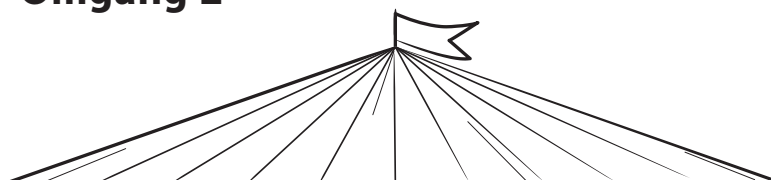


2	5	8	10	12	15	16	20	24	30
4	6	10	12	15	16	18	24	25	36

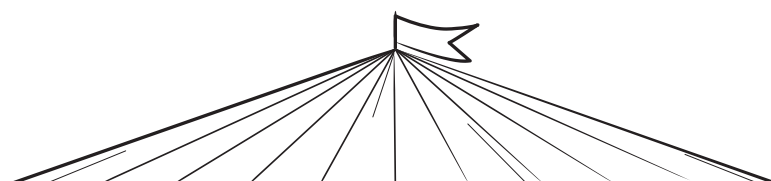


2	5	8	10	12	15	16	20	24	30
4	6	10	12	15	16	18	24	25	36

## Omgång 2



2	5	8	10	12	15	16	20	24	30
4	6	10	12	15	16	18	24	25	36



2	5	8	10	12	15	16	20	24	30
4	6	10	12	15	16	18	24	25	36